【題目】

ｐ１２６　球の面積

【ソースコード】

//p１２６　問3球の面積

#include <stdio.h>

int main(void)

{

float r, taiseki;

printf("半径の長さは？");

scanf("%f",&r);

taiseki=4.0/3.0\*3.14\*r\*r\*r;

printf("球の体積は=%f\n",taiseki);

return 0;

}

【実行結果】

U:\school>p126toi3

半径の長さは？6

球の体積は=904.320007

【感想・工夫点など】

球の面積を求めるプログラムを作り、今回は以前よりも早くできてりかいを深めることができました、プログラムのパターンが一つだけではなく、様々な命令の出し方があるところから、どうゆう風に作ろうかと考える場面が多いいので自分のやり方で指示できるという面白さを感じました。

【題目】

ｐ１２７　合成抵抗

【ソースコード】

//ｐ１２７問４

#include <stdio.h>

int main(void)

{

float r, rr;

printf("２つの抵抗の大きさは？\n");

scanf("%f %f",&r,&rr);

printf("２つの抵抗の合成抵抗の値は=%f\n",1/(1/r)+(1/rr));

return 0;

}

【実行結果】

U:\school>p127toi4

２つの抵抗の大きさは？

2

3

２つの抵抗の合成抵抗の値は=2.333333

【感想】

今回はプログラムを作り、以前は計算をprintfの外でやっていたのを、プログラムが短くなるように中にして作ってみました。プログラムを作ってきてだんだんミスをした所を少し意識するようになってきたので、プログラムを作るうえでミスが減ってきた感じがしました。

【追】

【題目】

ｐ１２８平方根の定理

【ソースコード】

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main(void)

{

float a,b,c;

printf("直角三角形の縦の長さと横の長さは？\n");

scanf("%f %f",&a,&b);

c=sqrt(a\*a+b\*b);

printf("直角三角形の斜辺の長さは%f",c);

return 0;

}

【実行結果】

U:\school>p128toi5.4

直角三角形の縦の長さと横の長さは？

2

2

直角三角形の斜辺の長さは2.828427

【感想】

今回はプログラムの成り立ちが少し違うところがあったので少し作るのに時間がかかりましたが

しっかり計算できるように作ることができました。<math.h>を最初入れなかったので、プログラムでエラーは出ませんでしたが計算結果がめちゃくちゃな答えで出てきたのでしっかり入れ忘れないようにしたいです。

【題目】

サイン　コサイン　タンジェント

【ソースコード】

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main(void)

{

printf("sin30=%5.3f cos30=%5.3f tan=%5.3f",

sin(30.0\*3.14/180.0),cos(30.0\*3.14/180.0),tan(30.0\*3.14/180.0));

return 0;

}

【実行結果】

U:\school>p129toi5.5

sin30=0.500 cos30=0.866 tan=0.577

【感想】

今回のプログラムは自分で考えて作るところは少なかったのですが、プリントｆで長い計算をひとまとめで行っていたので、プリントｆこれから計算で有効に使っていきたいと思いました。